

2009年3月期 第1四半期 決算説明会資料



株式会社AQインタラクティブ

2008年8月6日



会社概要

- 商号 : 株式会社AQインタラクティブ
- 銘柄コード : 3838
- 所在地 : 東京都港区六本木1丁目4番30号
- 設立 : 2000年3月
- 代表者 : 代表取締役 武市 智行
- 決算期 : 3月
- 従業員 : (単体)30名、(連結)342名 (08/6末現在)
- 事業内容 : ゲームソフトの企画・開発・販売
- URL : <http://www.aqi.co.jp>
- 連結子会社 : (株)アートゥーン・(株)キャビア・(株)フィールプラス
(株)マイクロキャビン・XSEED JKS, Inc.

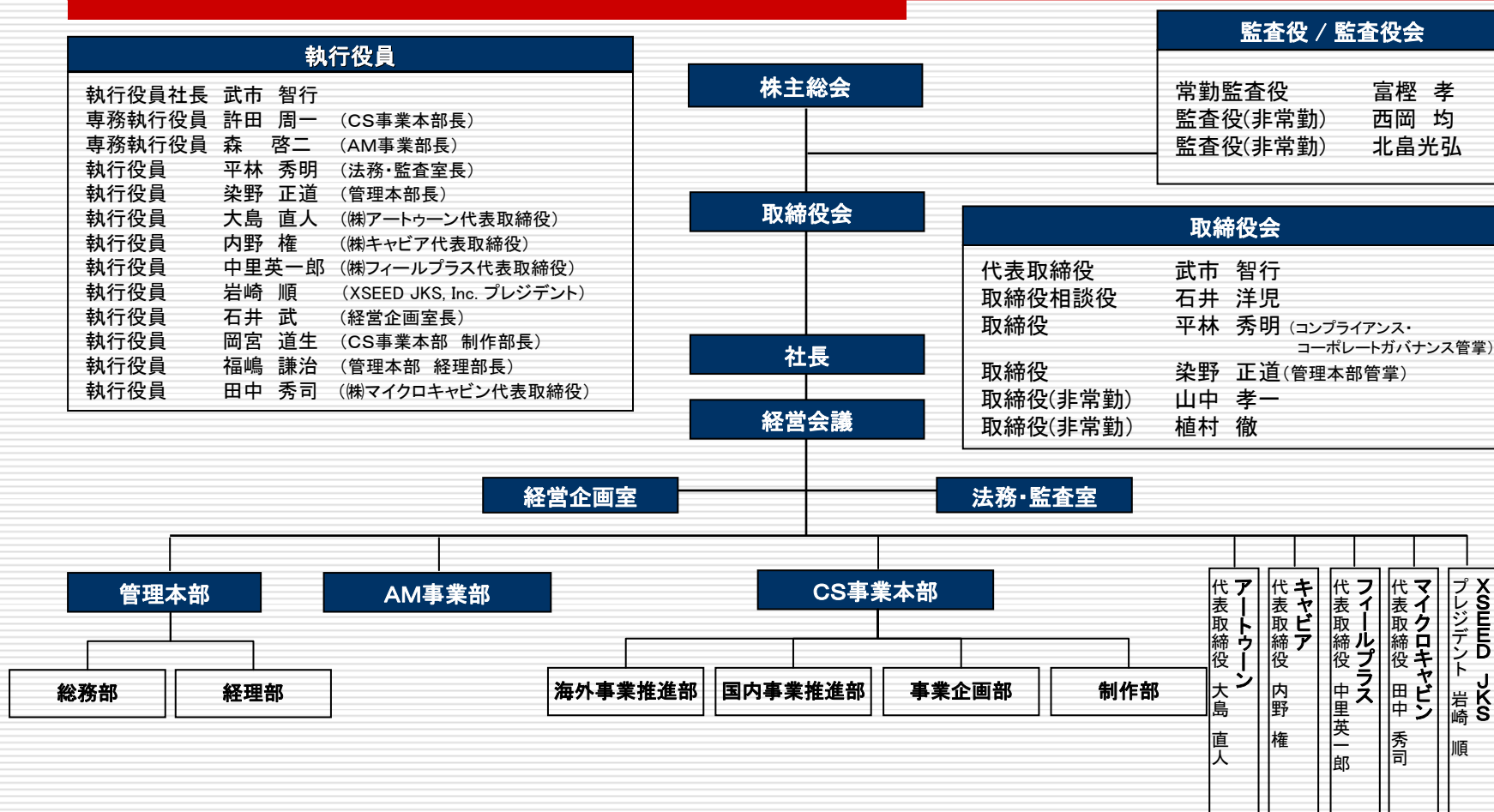


代表者略歴

- **氏名** 武市 智行(たけち ともゆき)
- **生年月日** 1955年11月6日
- **最終学歴** 1979年3月 慶応義塾大学商学部 卒業
- **経歴**
 - 1979年 4月 株式会社四国銀行入行
 - 1996年 4月 同行を退職
 - 1996年 5月 株式会社スクウェア(現 株式会社スクウェア・エニックス)入社
 - 1996年 6月 同社代表取締役社長に就任
 - 2000年 5月 同社代表取締役会長に就任
 - 2001年 2月 同社代表取締役会長退任、同社顧問に就任
 - 2001年 6月 株式会社ドリーミュージックの設立と同時に代表取締役に就任
 - 2001年 8月 株式会社トリニティーセキュリティシステムズ取締役就任
 - 2001年12月 株式会社スクウェア顧問退任
 - 2002年 1月 株式会社ダイマジック取締役就任(現任)
 - 2005年 3月 株式会社ドリーミュージック代表取締役を退任
 - 2005年10月 株式会社トリニティーセキュリティシステムズ代表取締役会長に就任
 - 2005年12月 株式会社ユビキタスエンターテインメント取締役就任(現任)
 - 2008年 5月 当社 顧問
 - 2008年 6月 当社 代表取締役(現任)
 - 2008年 6月 株式会社トリニティーセキュリティシステムズ取締役に就任



経営体制



セグメント別事業内容

コンシューマーゲーム事業

自社販売部門

- ・家庭用ゲームソフトの企画・開発・販売事業
- ・国内の自社商品売上高と自社商品を海外パブリッシャーへ販売許諾契約したロイヤリティ収入
- ・XSEEDによる北米地域でのゲームソフトの販売売上

受託開発部門

- ・主に家庭用ゲームソフトメーカーからの受託開発事業
- ・受託開発契約に基づく開発売上高及びインセンティブ契約に基づく販売実績に応じたロイヤリティ収入

アミューズメント事業

自社販売部門

- ・アミューズメント施設用機器、商品等の企画開発・販売及びゲームの提供、周辺アイテムの販売

受託開発部門

- ・アミューズメント施設用機器メーカーからの受託開発業務及び販売実績に応じたロイヤリティ収入



2009年3月期 1Q 実績(BS)

【ご参考】

		2008年3月31日現在		2008年6月30日現在		前期末対比 (千円)	2007年6月30日現在	
		(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比
資産	現預金	3,974,396	51.3%	3,556,449	45.3%	※1 ▲417,947	1,452,646	38.4%
	売掛金・受取手形	1,067,648	13.8%	736,418	9.4%	※2 ▲331,230	587,557	15.5%
	たな卸資産	1,448,661	18.7%	1,634,380	20.8%	185,719	977,939	25.9%
	流動資産	6,885,865	88.9%	6,430,247	81.9%	▲455,618	3,339,787	88.4%
	固定資産	862,678	11.1%	1,425,377	18.1%	※3 562,699	439,901	11.6%
資産合計		7,748,543	100%	7,855,624	100%	107,081	3,779,689	100%
負債・純資産	流動負債	736,913	9.5%	690,784	8.8%	▲46,129	627,037	16.6%
	固定負債	-	-	291,897	3.7%	291,897	-	-
	負債合計	736,913	9.5%	982,681	12.5%	245,768	627,037	16.6%
	純資産合計	7,011,630	90.5%	6,872,943	87.5%	※4 ▲138,687	3,152,651	83.4%
負債・純資産合計		7,748,543	100%	7,855,624	100%	107,081	3,779,689	100%

※1 主に(株)マイクロキャビンの株式取得、納税、配当金支払により減少しております。

※2 3月末の売掛金を回収したことにより減少しております。

※3 主に(株)マイクロキャビンの子会社化したことにより土地・建物・のれん等が増加しております。

※4 配当金支払に伴い減少しております。



2009年3月期 1Q 実績(PL)

	08年3月期 1Q (実績)		09年3月期 1Q (実績)		前年同期比 (千円)	09年3月期 中間 (計画)		中間計画 進捗率 (%)	【ご参考】 08年3月期 中間(実績)	
	(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比		(千円)	構成比
売上高	1,196,184	100%	1,034,114	100%	▲162,070	3,100,000	100%	33.4%	2,621,510	100%
売上総利益	389,312	32.5%	401,859	38.9%	12,547	851,000	27.5%	47.2%	927,722	35.4%
人件費	122,395	10.2%	153,774	14.9%	31,379	312,000	10.1%	49.3%	243,036	9.3%
広告宣伝費	99,603	8.3%	28,915	2.8%	▲70,688	184,000	5.9%	15.7%	193,826	7.4%
研究開発費	56,273	4.7%	140,211	13.6%	83,938	170,473	5.5%	82.2%	96,706	3.7%
販売管理費	398,817	33.3%	435,361	42.1%	36,544	919,000	29.6%	47.4%	769,822	29.4%
営業利益	▲9,504	▲0.8%	▲33,502	▲3.2%	▲23,998	▲68,000	▲2.2%	-	157,899	6.0%
経常利益	▲7,034	▲0.6%	▲26,110	▲2.5%	▲19,076	▲62,000	▲2.0%	-	162,185	6.2%
当期純利益	▲120,392	▲10.1%	▲36,438	▲3.5%	83,954	▲36,000	▲1.2%	-	20,307	0.8%

※ (株)マイクロキャビンにつきましては、5月16日に株式取得により子会社化しておりますが、同社の決算期末が5月20日であるため、PLへの連結は2Q以降となります。



2009年3月期 1Q 実績(部門別・地域別売上高)

	08年3月期1Q(実績)		09年3月期1Q(実績)		前年同期比 (千円)	09年3月期中間(計画)		中間計画 進捗率 (%)
	(千円)	構成比	(千円)	構成比		(千円)	構成比	
国内	231,947	19.4%	17,697	1.7%	▲214,250	668,408	21.6%	2.6%
	183,405	15.3%	189,705	18.3%	6,300	189,705	6.1%	100%
自社販売部門	415,352	34.7%	207,403	20.0%	▲207,949	858,113	27.7%	24.2%
国内	452,746	37.8%	473,281	45.8%	20,535	1,052,265	33.9%	45.0%
	328,084	27.4%	118,868	11.5%	▲209,216	634,440	20.5%	18.7%
受託開発部門	780,831	65.3%	592,150	57.3%	▲188,681	1,686,705	54.4%	35.1%
コンシューマーゲーム事業 合計	1,196,184	100%	799,553	77.3%	▲396,631	2,544,818	82.1%	31.4%
自社販売部門	—	—	234,560	22.7%	234,560	509,382	16.4%	46.0%
受託開発部門 ※	—	—	—	—	—	45,800	1.5%	—
アミューズメント事業 合計	—	—	234,560	22.7%	234,560	555,182	17.9%	42.2%
国内	684,694	57.2%	725,539	70.2%	40,845	2,275,855	73.4%	31.9%
	511,490	42.8%	308,574	29.8%	▲202,916	824,145	26.6%	37.4%
売上高合計	1,196,184	100%	1,034,114	100%	▲162,070	3,100,000	100%	33.4%

※ (株)マイクロキャビンを子会社化したことにより今期より開始しております。

CS自社販売部門(実績)

「1Q売上高207百万円」



- タイトル:ザ・ワールド・オブ・ゴールデンエッグス ノリノリズム系
- ハード:Wii
- ジャンル:リズムアクション
- 発売日:2008年6月26日発売
- 価格:4,800円(税込 5,040円)
- プレイ人数:1人(対戦プレイ時は2人)
- 発売元:株式会社AQインタラクティブ
- 開発:株式会社アートゥーン
- CERO:A(全年齢)
- コピーライト: (c) PLUS heads inc./ (c) 2008 AQ INTERACTIVE



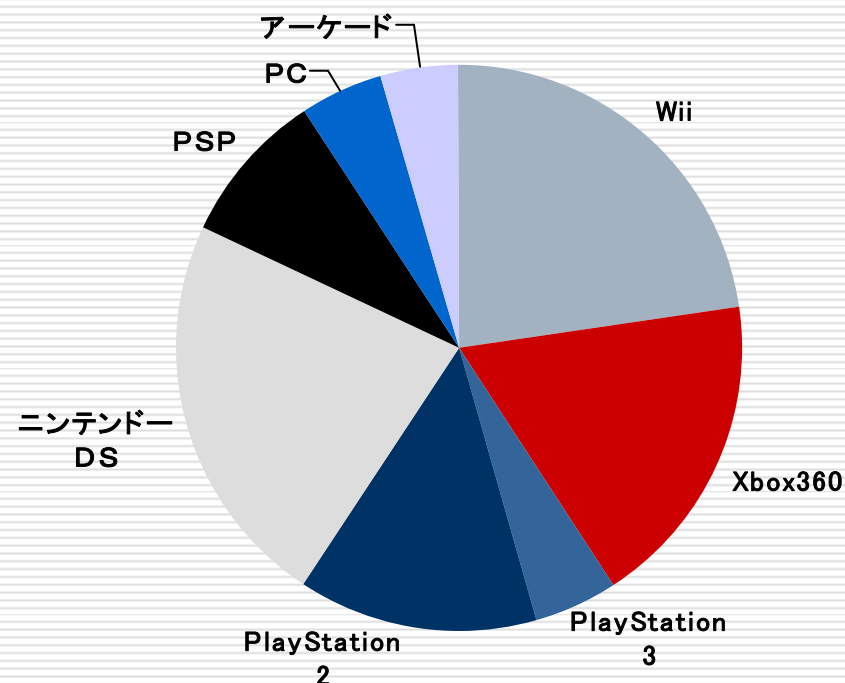
CS受託開発部門(実績)

「1Q売上高592百万円」

□ マイルストーン実績タイトル数 22

＜プラットフォーム別内訳＞

■Wii	5
■Xbox360	4
■PlayStation3	1
■PlayStation2	3
■ニンテンドーDS	5
■PSP	2
■PC	1
■アーケード	1

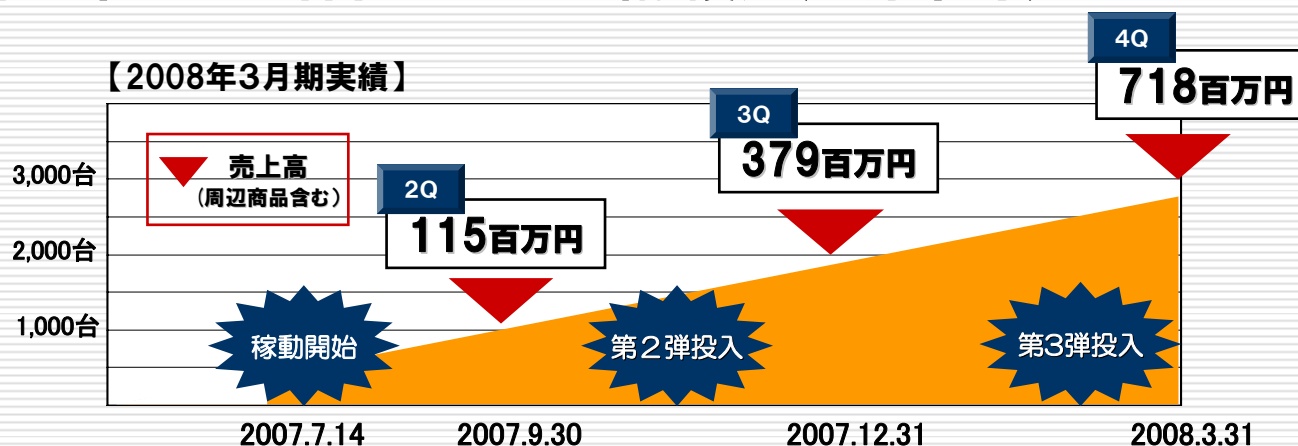


※売上にはマイルストーンの外、各タイトルごとに締結された契約に基づくロイヤリティも含まれております。

AM自社販売部門(実績)

「1Q売上高234百万円」

- 6月末 稼動台数 3,000台
- ポケモンバトル オプラスへのバージョンアップ(3月)
 - パックを買うモードの追加
- 第4弾パック 神秘なるミュウ編 投入(4月中旬)



2009年3月期 事業計画

□コンシューマーゲーム事業

- 自社販売部門の拡大
- 受託開発部門の収益性向上

□アミューズメント事業

- 『ポケモンバトル』の高稼働率維持
- 新規タイトルの創造



2009年3月期 計画(全社)

【ご参考】

	09年3月期 1Q (実績)	09年3月期 2Q (計画)	09年3月期 中間 (計画)	09年3月期 通期 (計画)		08年3月期 通期 (実績)
	(千円)	(千円)	(千円)	(千円)	構成比	(千円)
売上高	1,034,114	2,065,886	3,100,000	7,800,000	100%	5,666,773
売上総利益	401,859	449,141	851,000	2,814,000	36.1%	2,294,364
人件費	153,774	158,226	312,000	652,000	8.4%	506,212
広告宣伝費	28,915	155,085	184,000	449,000	5.8%	300,592
研究開発費	140,211	30,262	170,473	182,000	2.3%	244,026
販売管理費	435,361	483,639	919,000	1,984,000	25.4%	1,527,389
営業利益	▲33,502	▲34,498	▲68,000	830,000	10.6%	766,975
経常利益	▲26,110	▲35,890	▲62,000	850,000	10.9%	759,119
当期純利益	▲36,438	438	▲36,000	480,000	6.2%	517,556



2009年3月期 計画(セグメント部門別・地域別売上高)

		09年3月期 1Q (実績)	09年3月期 2Q (計画)	09年3月期中間 (計画)		09年3月期通期 (計画)	
		(千円)	(千円)	(千円)	構成比	(千円)	構成比
自社販売部門	国内	17,697	650,710	668,408	21.6%	1,433,700	18.4%
	海外	189,705	0	189,705	6.1%	628,630	8.1%
自社販売部門		207,403	650,710	858,113	27.7%	2,062,330	26.4%
受託開発部門	国内	473,281	578,984	1,052,265	33.9%	2,187,420	28.0%
	海外	118,868	515,572	634,440	20.5%	1,573,240	20.2%
受託開発部門		592,150	1,094,555	1,686,705	54.4%	3,760,660	48.2%
コンシューマーゲーム事業		799,553	1,745,265	2,544,818	82.1%	5,822,990	74.7%
アミューズメント事業	自社販売部門	234,560	274,822	509,382	16.4%	1,511,210	19.4%
	受託開発部門	-	45,800	45,800	1.5%	465,800	6.0%
アミューズメント事業		234,560	320,622	555,182	17.9%	1,977,010	25.3%
売上高合計	国内	725,539	1,550,316	2,275,855	73.4%	5,598,130	71.8%
	海外	308,574	515,572	824,145	26.6%	2,201,870	28.2%
売上高合計		1,034,114	2,065,886	3,100,000	100%	7,800,000	100%

【ご参考】

08年3月期通期 (実績)	
(千円)	構成比
728,075	12.8%
890,908	15.8%
1,618,984	28.6%
2,392,261	42.2%
907,683	16.0%
3,299,944	58.2%
4,918,928	86.8%
747,845	13.2%
-	-
747,845	13.2%
3,868,181	68.2%
1,798,592	31.8%
5,666,773	100%

コンシューマーゲーム事業(計画)

(単位:千円)

		09年3月期 1Q (実績)	09年3月期 2Q (計画)	09年3月期(計画)		
				上期	下期	通期
自社販売部門	国内 売上	17,697	650,710	668,408	765,292	1,433,700
	海外 売上	189,705	0	189,705	438,925	628,630
自社販売部門 合計		207,403	650,710	858,113	1,204,215	2,062,330
受託開発部門	国内 売上	473,281	578,984	1,052,265	1,135,154	2,187,420
	海外 売上	118,868	515,572	634,440	938,800	1,573,240
受託開発部門 合計		592,150	1,094,555	1,686,705	2,073,954	3,760,660
コンシューマーゲーム 事業合計	国内 売上合計	490,978	1,229,694	1,720,672	1,900,448	3,621,120
	海外 売上合計	308,573	515,572	824,145	1,377,725	2,201,870
コンシューマーゲーム 事業合計		799,553	1,745,265	2,544,818	3,278,169	5,822,990
部門営業利益		▲40,993	▲84,104	▲125,097	660,758	535,661



2009年3月期 タイトルラインナップ計画

「国内12タイトル 海外8タイトル」

国内	据置機	ザ・ワールド・オブ・ゴールデン・エッグス ハリハリズム系	ヴァンパイアレイン					
	携帯機	AQ THE BEST アナタヲユルサナイ	KORG DS-10	BDP	AWAY			
海外	据置機							
	携帯機		KORG DS-10	BDP	AWAY			

ニンテンドーDS
 Wii
 PSP
 PS3
 PS2
 XSEED取扱 他社タイトル

2Q発売予定タイトル

「4タイトルを発売予定」



7月24日発売
KORG DS-10
(ニンテンドーDS)
ジャンル: 音楽ツール

© 2008 KORG Inc. All rights reserved.
© 2008 PROCYON STUDIO CO., LTD.
All rights reserved.
© 2008 AQ INTERACTIVE INC.
Game Design, Game System and
Game Engine by cavia inc.
Synthesizer Design and Sound Engine by KORG Inc.



7月24日発売
AQ THE BEST
アナタユルサナイ
(PSP)
ジャンル: ポータブルノベル

© AQ INTERACTIVE 2008



8月21日発売予定
ヴァンバイアレイ
アルタードスピーシーズ
(PS3)
ジャンル: アクションアドベンチャー

© AQ INTERACTIVE



9月4日発売予定
BLUE DRAGON PLUS
(ニンテンドーDS)
ジャンル: リアルタイム
シュミレーションRPG

© 2008 BIRD STUDIO / MISTWALKER / AQI
© 2008 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

CS受託開発部門について

【2008年3月期 実績】

3,299百万円

国内	2,392百万円
海外	907百万円

□ マイルストーン実績タイトル数 30

<プラットフォーム別内訳>

■ Xbox360	7
■ Wii	6
■ ニンテンドーDS	4
■ PlayStation3	3
■ PlayStation2	4
■ PSP	3
■ アーケード	1
■ PC	2

【2009年3月期 計画】

3,760百万円

国内	2,187百万円
海外	1,573百万円

□ 1Q実績 22タイトル

POINT

- 今後もハイエンド・ハイクオリティなタイトル制作に注力し、差別化をはかる
- 企画提案型営業の継続と強化
- 海外向け受託開発売上高増を見込む
- 期初ではロイヤリティ収入を見込まず計画

※売上にはマイルストーンの外、各タイトルごとに締結された契約に基づくロイヤリティも含まれております。

アミューズメント事業(計画)

「今期よりマイクロキャビン社による受託開発部門を新設」

(単位:千円)

	09年3月期 1Q (実績)	09年3月期 2Q (計画)
自社販売部門	234,560	274,822
受託開発部門	-	※ 45,800
アミューズメント 事業合計	234,560	320,622
部門営業利益	118,144	153,876

09年3月期(計画)		
上期	下期	通期
509,382	1,001,828	1,511,210
※ 45,800	420,000	465,800
555,182	1,421,828	1,977,010
272,020	484,674	756,694

※マイクロキャビンの株式取得日は5月16日であり
同社の決算期末が5月20日であることから上期については
5月21日～9月30日までの計画数値を取り込んでおります。

AM自社販売部門について

□「ポケモンバトリオ」

継続的に新規パックコレクションを投入やシステムアップデートを行う

ポケモンバトリオ S(スーパー)の導入(7月中旬導入)

第5弾パック ギラティナ激震編 48種類(7月中旬導入)

□AM新規タイトルの創造

□プライズ事業の立ち上げ



初年度3億円の売上高を目指す



※ 売上高には「ポケモンバトリオ」以外の当該事業部門の売上も含まれております。



AM受託開発部門について

株式会社マイクロキャビンの子会社化

□商号	株式会社マイクロキャビン
□代表者	代表取締役 田中秀司
□本店所在地	三重県四日市市芝田一丁目11番13号
□設立年月日	1982年11月
□主な事業内容	業務用機器向けソフトの企画開発
□事業年度の末日	5月20日
□従業員数	33名(連結子会社含む)
□資本金の額	227,931,700円
□発行済株式数	367,887株

MICRO CABIN®

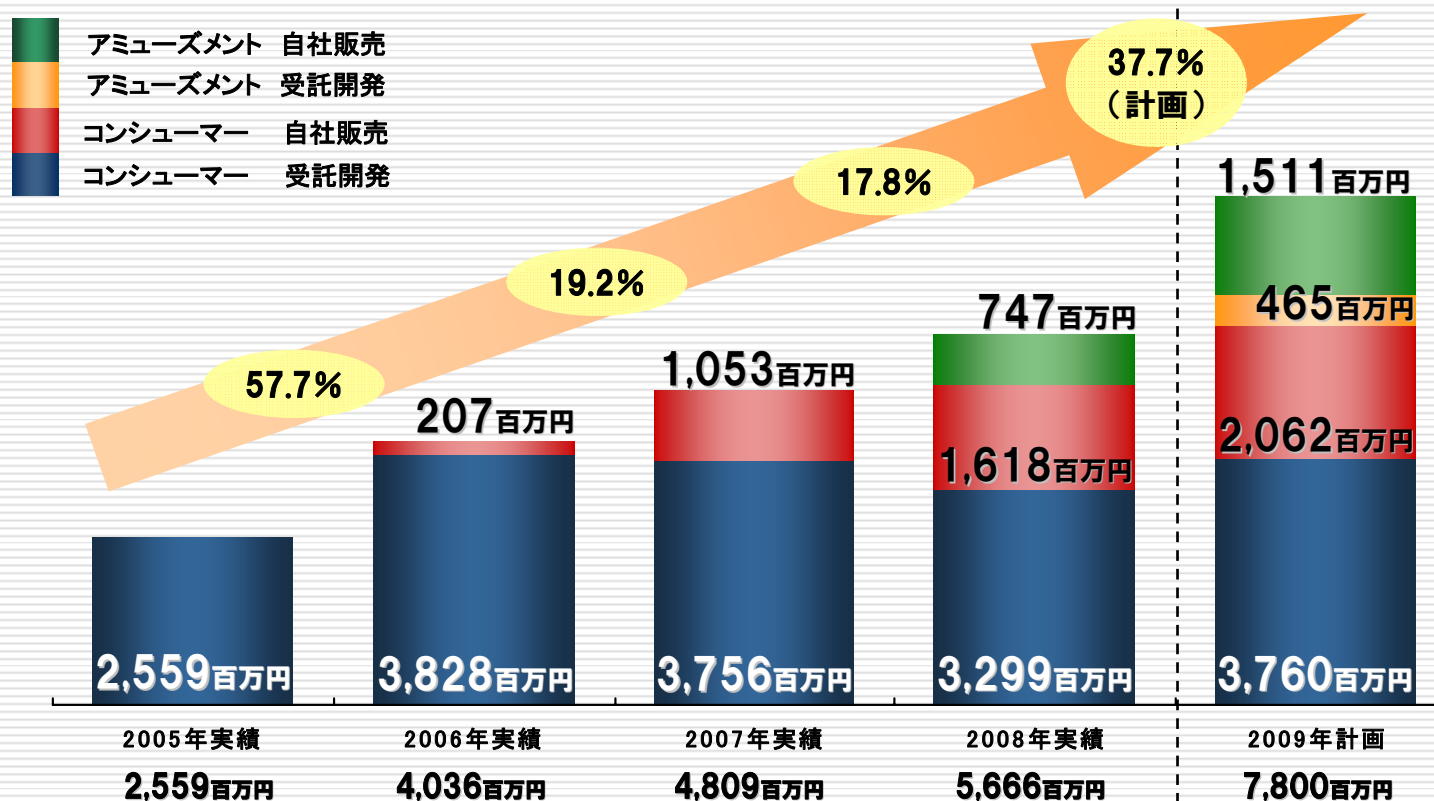
【主な開発実績】

- 鋼鉄の咆哮 シリーズ(コーエー)
- 花の慶次(ニューギン)
- おさかなアイランド(ニューギン)

- アミューズメント事業の領域拡大を目指し、早期の自社開発体制を構築
- グループ会社全体で開発ノウハウを共有化し、既存事業へのシナジー効果

持続可能な成長に向けて

「開発力をコアに各部門のシナジー効果を目指す」



注意事項

- 本書には、当社及び当社の子会社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。
- 別段の記載がない限り、本書に記載されている財務データは日本において一般に認められている会計原則に従って表示されています。なお、特別な注記がない場合は財務データは連結ベースで表示しております。
当社は、将来の事象などの発生にかかわらず、既に行っております今後の見通しに関する発表等につき、開示規則により求められる場合を除き、必ずしも修正するとは限りません。
- 本プレゼンテーションおよび引き続き行われる質疑応答の回答には、将来に関する見通しや期待、戦略上の仮定が含まれております。プレゼンテーション時点での入手可能な情報に基づいて判断しておりますが、この発言等が将来の実績を保証するものではありません。
- 本書は、いかなる有価証券の取得の申込みの勧誘、売付けの申込み又は買付けの申込みの勧誘(以下「勧誘行為」という。)を構成するものでも、勧誘行為を行うためのものでもなく、いかなる契約、義務の根拠となり得るものでもありません。



ご清聴誠にありがとうございました。

～IRに関するお問い合わせ先～

執行役員 経営企画室長 石井 武

TEL :03-3586-8808

FAX :03-5575-2174

当資料に記載された(株)AQインタラクティブグループの計画・戦略・見通し等のうち、歴史的事実がないものは、将来の業績に対する予想であります。これらの情報は、現在において入手可能な情報から得られた(株)AQインタラクティブグループの経営者の判断に基づいております。実際の業績は、様々な重要な要素により、これらの業績見通しとは大きく異なる結果となる場合があります。