

2015年3月28日

各 位

PCブラウザ&スマホ向けゲーム『刀剣乱舞-ONLINE-』W アニメ化  
『刀剣乱舞-花丸-』製作決定のお知らせ



株式会社マーベラス（代表取締役会長 兼 社長 CEO：中山 晴喜／所在地：東京都品川区）は、刀剣育成シミュレーションゲーム「刀剣乱舞-ONLINE-」を原作としたアニメ『刀剣乱舞-花丸-』（とうけんらんぶ-はなまる-）の製作委員会の一社として参画し、2016年10月よりテレビアニメシリーズとして作品の放映が決定いたしましたのでお知らせいたします。

2015年1月にサービスを開始した刀剣育成シミュレーションゲーム「刀剣乱舞-ONLINE-」は、ニトロプラスが企画・制作し、DMM.comが開発・運用する大ヒットPCブラウザオンラインゲームです。名だたる刀剣を“擬人化”した様々な「刀剣男士（とうけんだんし）」を育成し、未来の世界で歴史を改変しようとする歴史修正主義者たちの企みを阻止するシミュレーションゲームです。サービス開始とともに10～30代の女性層の間で爆発的な人気となり、ゲームのみならず登場する刀剣が展示される博物館や日本各地の刀匠や縁（ゆかり）の地が賑わうなど、社会的なブームへと発展しています。PCブラウザゲーム『刀剣乱舞-ONLINE-』は登録者150万人以上、2016年3月にリリースしたiOS版/Android版アプリ『刀剣乱舞-ONLINE-Pocket』はサービス開始1ヶ月で100万ダウンロードを突破しています。

アニメ『刀剣乱舞-花丸-』の舞台は西暦2205年。歴史改変を目論む“歴史改変主義者”による、過去への攻撃がはじまった時代。歴史を守る使命を与えられた“審神者”によって“本丸”に集められた、最強の付喪神“刀剣男士”。本作はそんな彼らが、とある本丸を舞台に、時に笑い、時に迷い、ひたむきに生きる姿を描く“花丸”な物語です。

さらに、マーベラスでは既発表の通り、ワンコンテンツ・マルチユース戦略のもと2016年5月3日より東京、大阪にて2.5次元舞台として舞台『刀剣乱舞』の展開を予定しております。

アニメ作品の概要は、以下の通りです。

## 【作品概要】

- タイトル：アニメ『刀剣乱舞-花丸-』
- 原案：「刀剣乱舞-ONLINE-」より（DMM ゲームズ／Nitroplus）
- キャスト（声優）：市来光弘（大和守安定役）、増田俊樹（加州清光役） 他
- 監督：直谷たかし
- キャラクターデザイン：谷口淳一郎
- シリーズ構成・脚本：ピエール杉浦
- アニメーション製作：動画工房
- 権利表記：©2016 アニメ『刀剣乱舞-花丸-』製作委員会

### 本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス 管理統括本部 経営企画部 TEL:03-5769-7447 E-mail:ir@marv.jp

以 上