

# 2013年3月期 第1四半期 決算説明会

2012年8月10日 証券コード:7844(東証2部)

株式会社マーベラスAQL



本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

**2013年3月期 第1Q決算概要**

**業績予想の修正について**

**2013年3月期の進捗状況**

# 2013年3月期 第1Q 決算概要

# 2013年3月期 第1Q 業績ハイライト



## Point

- 各事業の主軸コンテンツが堅調に推移し、安定収益を確保
- 利益面については、新規コンテンツへの先行投資等により、前年同期の単純合算との比較では微減となるものの、計画に対しては順調に進捗

(単位:百万円)	前期 第1Q			当期 第1Q
	旧MMV	AQI	単純合算	実績
売上高	1,008	1,738	2,746	<b>3,016</b>
売上原価	639	752	1,391	<b>1,444</b>
販管費	347	710	1,057	<b>1,294</b>
営業利益	21	276	297	<b>278</b>
営業外損益	▲ 6	▲ 4	▲ 10	▲ 18
経常利益	14	271	285	<b>259</b>
特別損益	▲ 3	—	▲ 3	—
法人税等	1	120	121	<b>110</b>
当期純利益	9	151	160	<b>149</b>

※合併3社のうち、(株)ライブウェアに関しましては、非上場のため本資料への実績数値の掲載は行っておりません。

# 2013年3月期 第1Q セグメント別業績概況

## Point

- オンライン事業の「ブラウザ三国志」、「ブラウザプロ野球」、「剣と魔法のログレス」、コンシューマ事業の「牧場物語」、音楽映像事業の「プリキュア」、「ミュージカル『テニスの王子様』」等の主軸コンテンツが収益貢献
- オンライン事業で新作3タイトルをサービス開始、コンシューマ事業で新作1タイトルを発売

(単位:百万円)	前期 第1Q			当期 第1Q
	旧MMV	AQI	単純合算	実績
オンライン事業	74	1,113	1,187	<b>1,565</b>
コンシューマ事業	227	624	851	<b>658</b>
音楽映像事業	705	—	705	<b>793</b>
売上高計	1,008	1,738	2,746	<b>3,016</b>
オンライン事業	▲ 30	396	366	<b>305</b>
コンシューマ事業	31	51	82	<b>11</b>
音楽映像事業	173	—	173	<b>205</b>
セグメント利益計	174	447	621	<b>522</b>
調整額・消去等	▲ 153	▲ 171	▲ 324	<b>▲ 244</b>
営業利益計	21	276	297	<b>278</b>

# 2013年3月期 第1Q B/Sハイライト

## Point

- 配当金の支払い、海外事業及び新規コンテンツへの投資を進めたことにより、流動資産は減少、固定資産が増加
- 第1四半期純利益149百万円を計上した一方で、配当金の支払いにより純資産は前期末比177百万円減の8,925百万円

(単位:百万円)	AQI		旧MMV		MAQL		
	2011年6月末	2011年9月末	2011年6月末	2011年9月末	2011年12月末	2012年3月末	2012年6月末
流動資産 計	6,569	6,886	2,835	2,974	10,175	11,932	<b>11,063</b>
固定資産 計	1,123	1,033	861	936	2,078	1,734	<b>2,019</b>
資産合計	7,692	7,919	3,696	3,910	12,254	13,667	<b>13,082</b>
流動負債 計	822	938	3,106	3,341	4,005	4,361	<b>3,972</b>
固定負債 計	35	36	252	233	221	202	<b>184</b>
負債合計	858	975	3,358	3,575	4,226	4,564	<b>4,157</b>
純資産合計	6,833	6,944	338	335	8,027	9,102	<b>8,925</b>

# 業績予想の修正について

# 2013年3月期 業績予想

## Point

- 第1四半期の実績及び第2四半期の進捗状況を勘案し、上期の業績予想を上方修正
- 2012年7月に発売した「ルーンファクトリー4(3DS)」、8月末に発売する「閃乱カグラBurst -紅蓮の少女達-(3DS)」の受注が好調
- 2012年7月より稼働を開始したキッズアミューズメントマシン「ポケモンレッタ」が順調に推移
- 通期予想は、オンライン事業における新規タイトルの業績推移を慎重に見極める必要があることや、経済情勢および事業環境の先行きが不透明な状況であることから、当初予想を据え置き

2013年3月期					
(単位:百万円)	1Q	上期			通期
	実績	当初予想	修正予想	増減	予想
売上高	3,016	7,260	7,360	+ 100	18,500
営業利益	278	350	620	+ 270	2,200
経常利益	259	310	580	+ 270	2,130
当期純利益	149	160	300	+ 140	1,290

2012年3月期					
※MAQL(旧MMV)+AQIの単純合算					
(単位:百万円)	1Q	上期			通期
	単純合算		単純合算		単純合算
売上高	2,746		6,801		14,413
営業利益	297		425		1,439
経常利益	285		401		1,413
当期純利益	160		265		3,791



# 2013年3月期 セグメント別予想

## Point

- 新作ゲームソフトの好調な受注や「ポケモンレツタ」の順調な進捗状況により、コンシューマ事業の売上、利益を上方修正
- オンライン事業は、新規タイトルのリリース遅延等により、上期の売上高については下方修正であるものの、利益面については既存タイトルの健闘もあり当初予想を据え置き

2013年3月期					
(単位:百万円)	1Q	上期			通期
	実績	当初予想	修正予想	増減	予想
オンライン事業	1,565	3,830	3,310	▲ 520	10,570
コンシューマ事業	658	2,080	2,750	+ 670	4,790
音楽映像事業	793	1,350	1,300	▲ 50	3,140
売上高計	3,016	7,260	7,360	+ 100	18,500
オンライン事業	305	370	370	± 0	1,860
コンシューマ事業	11	200	470	+ 270	600
音楽映像事業	205	250	250	± 0	610
セグメント利益計	522	820	1,090	+ 270	3,070
調整額・消却額等	▲ 244	▲ 470	▲ 470	± 0	▲ 870
営業利益利益計	278	350	620	+ 270	2,200

2012年3月期					
※MAQL(旧MMV)+AQIの単純合算					
(単位:百万円)	1Q		上期		通期
	単純合算		単純合算		単純合算
オンライン事業	1,187		2,600		6,120
コンシューマ事業	851		2,777		5,088
音楽映像事業	705		1,423		3,204
売上高計	2,746		6,801		14,413
オンライン事業	366		757		1,629
コンシューマ事業	82		▲ 8		321
音楽映像事業	173		280		547
セグメント利益計	621		1,029		2,497
調整額・消却額等	▲ 324		▲ 604		▲ 1,058
営業利益計	297		425		1,439

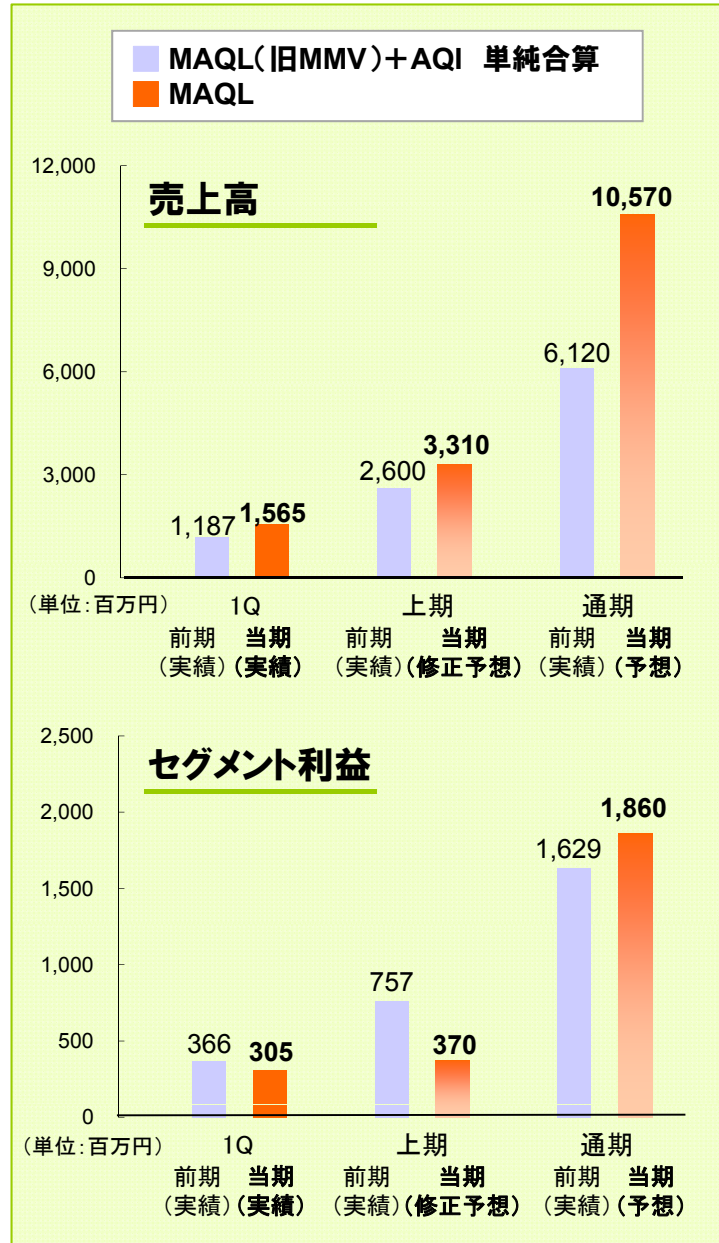
## 2013年3月期の進捗状況

## 1Q進捗

- 新規3タイトルをサービス開始  
4月「ブラウザMC☆あくしず 鋼鉄の戦姫」(PC)  
5月「一騎当千 バーストファイト」(フィーチャーフォン)  
6月「ブラウザ戦国BASARA」(PC)
- 既存の主力タイトルが堅調  
「剣と魔法のログレス」も主力タイトルに成長
- 「みんなで牧場物語」、「ブラウザプロ野球モバイル」等の一部不採算タイトルのサービス中止を決定

## 2Q以降

- 当社初スマホ向けオリジナルタイトルがいよいよ始動  
「スーパークリエイターズ」シリーズとして3タイトルリリース
- アライアンス戦略①  
PC向けオンラインパチンコ・パチスロ  
「マルハンドルームネット」8月1日～サービス中
- アライアンス戦略②  
「エヴァンゲリオン劇場版:破」を題材にした大型タイトル  
「ブラウザエヴァンゲリオン」をサービス開始予定



1Qサービスタイトル

ミリタリー系美少女満載  
シミュレーションRPG



©IKAROS PUBLICATIONS LTD. ©MarvelousAQL Inc.

「ブラウザMC☆あくしず  
鋼鉄の戦姫」(PC)  
2012年4月～サービス中

大人気アニメ「一騎当千集銜闘士血風録」  
のモバイルゲーム



© 2011 塩崎雄二・ワニブックス/一騎当千集銜闘士血風録パートナーズ  
© MarvelousAQL Inc

「一騎当千 バーストファイト」  
(フィーチャーフォン)  
2012年5月～サービス中

「ブラウザ三国志」×「戦国BASARA」の  
強力タッグタイトル



©CAPCOM CO.,LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED.  
Developed by MarvelousAQL Inc.

「ブラウザ戦国BASARA」(PC)  
2012年6月～サービス中

今後のタイトル

(株)マルハンとのパートナーシップによる  
オンラインパチンコ・パチスロサービス



©2012 MARUHAN Dream Net. All rights reserved.

「マルハンドリームネット」(PC)  
2012年8月～サービス中

※8月下旬よりスマートフォンにも対応予定

「スーパークリエイターズシリーズ」  
人気ゲームクリエイターによるスマートフォン向けタイトルを順次投入



©MarvelousAQL Inc./  
Grasshopper Manufacture Inc.

須田 剛一氏  
「ノーモア★ヒーローズ  
ワールドランカー」



©MarvelousAQL/KI/concept

稲船 敬二氏  
「J.J.Rockets」



©MarvelousAQL Inc./Crafts&Meister Co.,Ltd.

船水 紀孝氏  
「コンボキマール」

全タイトル事前登録受付中、順次サービス開始予定

「エヴァンゲリオン新劇場版:破」を  
題材にしたブラウザゲームが登場



©khara©2012 MarvelousAQL Inc.

「ブラウザエヴァンゲリオン」  
(PC)

2012年サービス開始予定

※ロゴは、「エヴァンゲリオン新劇場版 破」のものです。

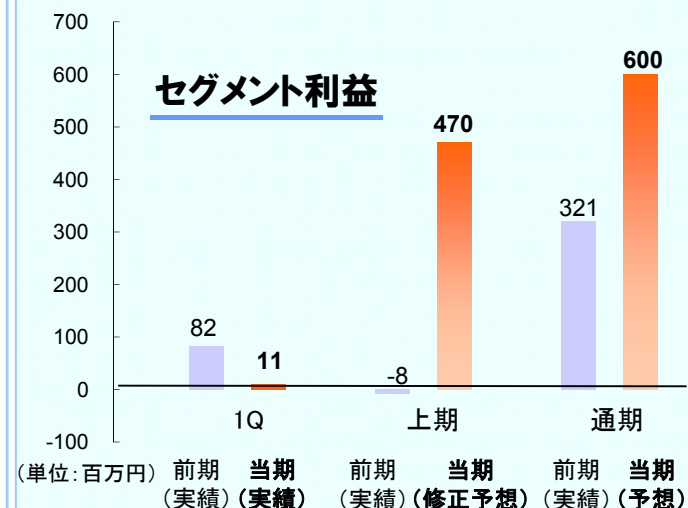
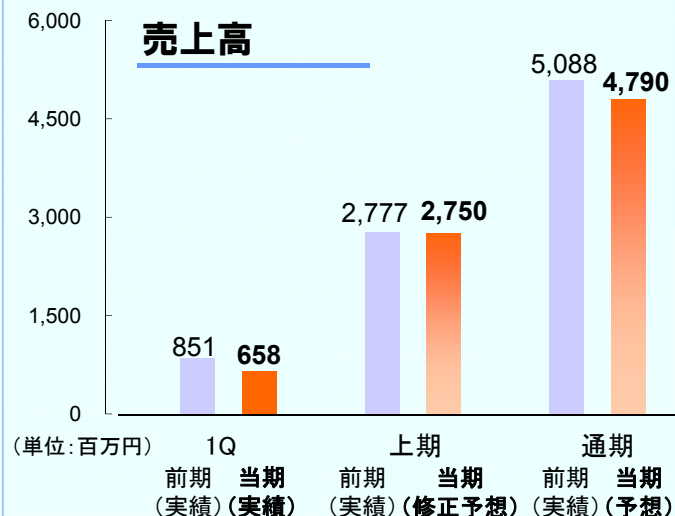
## 1Q進捗

- 新規自社タイトル「アサルトガンナーズ(PS Vita)」をダウンロード専用販売にて6/28発売
- 「牧場物語 はじまりの大地(3DS)」をはじめ、旧作リピート販売が好調に推移
- 「ポケモンバトル」がサービス終了  
最終弾パックは計画通りの販売

## 2Q以降

- 「ルーンファクトリー4(3DS)」(7/19発売)が好調スタート  
初回出荷本数が計画を上回る12万本超
- 「閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(3DS)」(8/30発売)の  
受注状況も好調、受注本数は既に計画超え
- キッズアミューズメントマシンの新シリーズ  
「ポケモンレッタ」が7/14サービス開始  
全国に3,000台設置のマシンが好評稼働中

■ MAQL(旧MMV)+AQI 単純合算  
■ MAQL



## 1Q発売タイトル

当社初のPS Vita向けソフト



©MarvelousAQL Inc.

**アサルトガンナーズ(PS Vita)**

※ダウンロード専売  
2012年6月28日配信

## 今後のタイトル

「ルーンファクトリー」シリーズ初の  
3DS向けタイトルが登場



©2012 MarvelousAQL Inc.

**ルーンファクトリー4(3DS)**

2012年7月19日発売

当社新規IP「閃乱カグラ」の新作が  
早くも発売決定



©2012 MarvelousAQL Inc.

**閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-  
(3DS)**

2012年8月30日発売予定

「フェイト/エクストラ」完全新作



©TYPE-MOON ©MarvelousAQL Inc.

**フェイト/エクストラCCC(PSP)**

2013年2月21日発売予定

大人気「ポケモン」のキッズアミューズメントマシンに新シリーズが登場



©2012 Pokémon.

©1995-2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MAQL



**ポケモンTretta(アミューズメント)**

2012年7月14日より好評稼働中

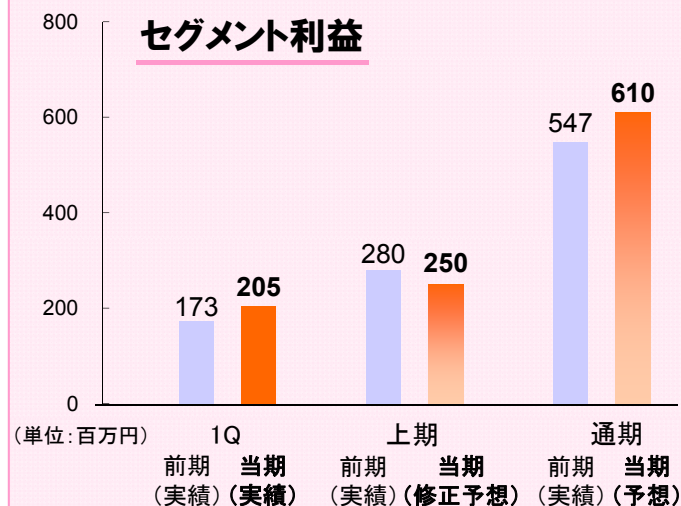
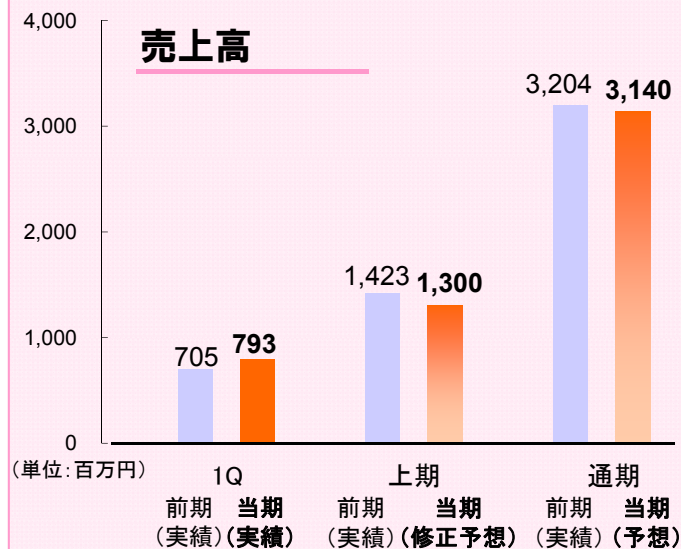


## 1Q進捗

- 「プリキュア」新シリーズ「スマイルプリキュア！」や「映画プリキュアオールスターズNewStageみらいのともだち」を映像商品化
- 「プリキュア」は過去シリーズの音楽・映像商品も受注好調
- ファン向けイベントとして開催した「ミュージカル『テニスの王子様』春の大運動会2012」が大きな話題に
- 人気ゲーム原作の「ミュージカル『薄桜鬼』齊藤一篇」を公演  
観客動員数は順調な推移

## 2Q以降

- TVアニメ「人類は衰退しました」が7/1より放送開始  
ニコニコ動画再生ランキングも上位にランクイン
- 「ミュージカル『テニスの王子様』」シリーズの中でも  
人気公演の「青学vs立海」公演を7月～9月に全54公演
- 今年3月に新作として公演した  
「VISUALIVE『ペルソナ4』」の第2弾が10月に公演決定



1Q発売・公演タイトル

女兒に大人気の「プリキュア」はTVシリーズ9作目に突入！  
2012年3月に公開された劇場映画の映像商品受注も好調に推移



©ABC・東映アニメーション

**スマイルプリキュア！**  
 2012年2月～放送中、  
 6月より映像商品発売中



©2012映画プリキュアオールスターズNS製作委員会

**映画プリキュアオールスターズNewStage**  
**みらいのともだち**  
 7月映像商品発売 ※実績計上は1Q

「ミュージカル『テニスの王子様』」のファン向けイベントとして  
開催した「春の大運動会」が大きな話題に



「ミュージカル『テニスの王子様』  
**春の大運動会2012**」  
 2012年5月公演 ※実績計上は2Q



「ミュージカル『テニスの王子様』  
**青学vs六角**」DVD  
 2012年6月2日発売

©許斐 剛/集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト ©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

女性向け恋愛ゲーム「薄桜鬼」を  
原作としたミュージカル



©アイディアファクトリー・デザインファクトリー/  
 ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

**ミュージカル『薄桜鬼』斎藤 一篇**  
 2012年4月～2012年5月公演  
 ※実績計上は2Q

今後のタイトル

人気ライトノベル原作の  
TVアニメが7月より放送中



©2012 田中ロミオ、小学館/妖精社

**人類は衰退しました**  
 2012年7月～放送中、  
 9月より映像商品発売予定

「テニミュ」最新公演が  
全国5都市で開催中



©許斐 剛/集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト  
 ©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

**ミュージカル『テニスの王子様』**  
**青学vs立海**  
 2012年7月～2012年9月公演予定

VISUALIVE『ペルソナ4』の  
第2弾公演が決定！



©Index Corporation/マーベラスAQL・イープラス

**VISUALIVE『ペルソナ4』**  
**the EVOLUTION**  
 2012年10月公演予定



**ご静聴、誠に有難うございました。**

〈お問い合わせ先〉

経営戦略室

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:<http://www.maql.co.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

## 參考資料

「多彩なエンターテインメントコンテンツ」を「あらゆる事業領域」において  
「様々なデバイス」向けに展開する総合エンターテインメント企業

マルチコンテンツ

×

マルチユース

×

マルチデバイス

豊富なコンテンツライブラリ

新規企画の創出力  
(グローバルへも対応)

MAQL  
戦略

成長市場へ  
コンテンツを投下できる

ヒット作品の横展開ができる

急速に変化、多様化する  
デバイスへの対応力

**収益の多様化**

(同じコンテンツでの複数の利益機会)

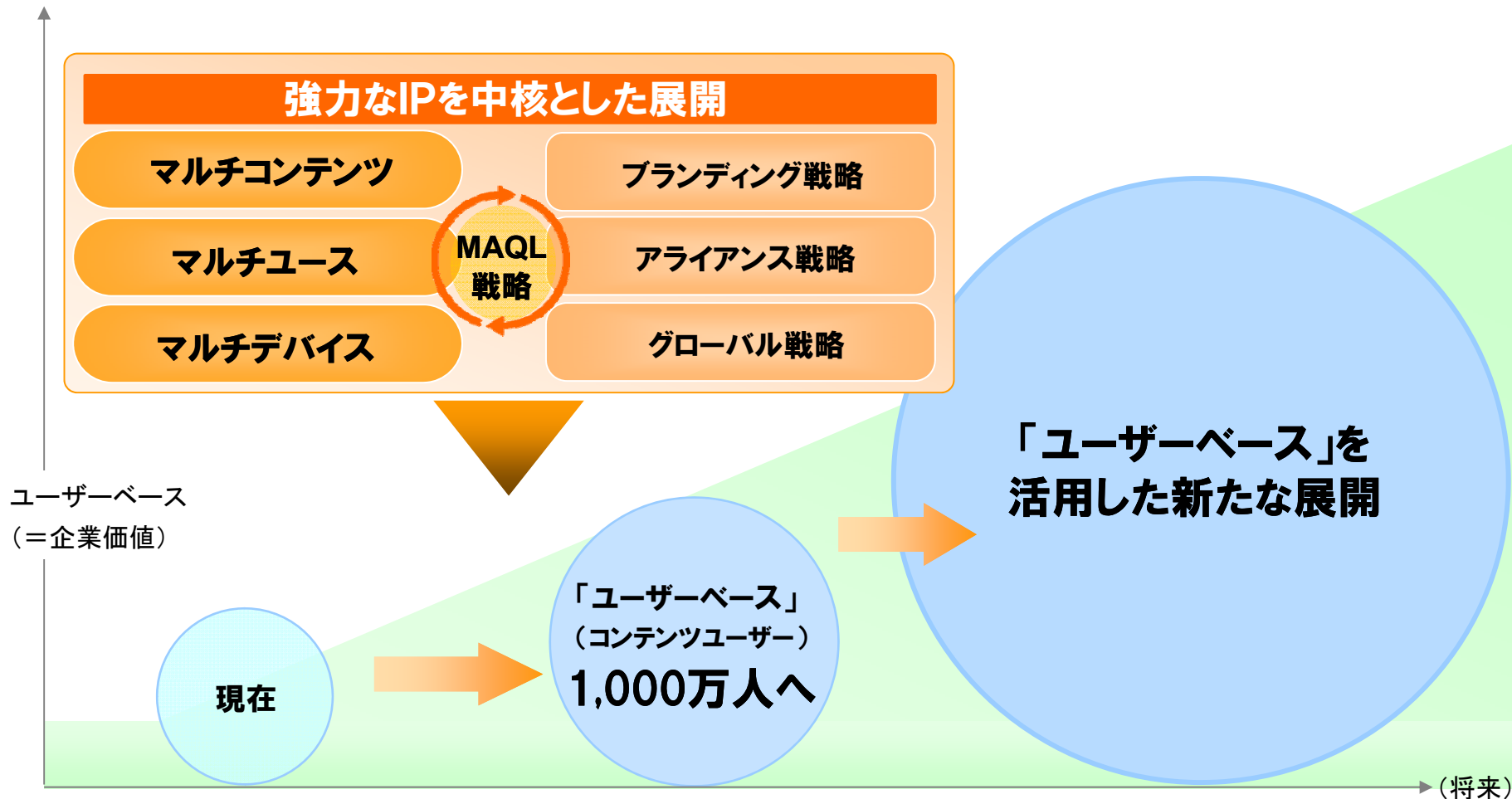
**収益の長期化**

(同じコンテンツでの長期の利益機会)

**高収益体質のビジネスモデル**

# 〈当社の戦略〉中長期的な成長イメージ

「強力なIPの創出・育成」+「総合エンターテインメント企業の強みを強化」し、ユーザーベースを拡大  
**世界を驚愕させるグローバルコンテンツプロバイダーへ**



## 5つの強化ポイントによりユーザーベースを拡大

1. 新規IPの創出・既存IPの強化
2. オリジナル企画の推進
3. ブランディング戦略
4. アライアンス戦略
5. グローバル戦略

## 配当方針

将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、配当性向30%を目標に、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。

## 2013年3月期 配当金(予想)

	普通配当	合併記念配当	合計
2012年3月期(実績)	525円	80円	605円
<b>2013年3月期(予想)</b>	<b>1,000円</b>	—	<b>1,000円</b>

※配当予想につきましては、2013年3月期の予想当期純利益1,290百万円と法人税等調整額などのキャッシュレス要素等を総合的に勘案した配当原資をベースに、配当性向30%という目標の下、株主の皆様へ少しでも多く還元できるように算出しております。